

Manualidad de papel el caballo de Troya

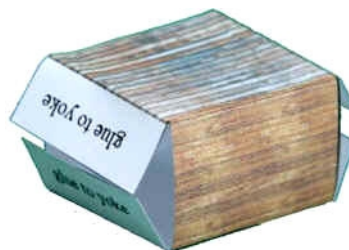


Esta es una manualidad tridimensional simple de la Antigua Grecia.

Durante la guerra de Troya, el ejército griego construyó un caballo de madera gigantesco y lo dejó a las puertas de Troya. Los troyanos entraron el caballo en sus ruedas, pensando que era un símbolo de victoria. Pero los soldados griegos estaban escondidos dentro del caballo y saltaron para atacar a los troyanos durante la noche – poniendo punto final a los 10 años de sitiado de Troya.

Materiales:

- Dos pajitas de beber.
- Colores.
- Tijeras
- Pegamento
- Papel
- Opcional: cartón delgado (como cartulina o cajas viejas de cereal)



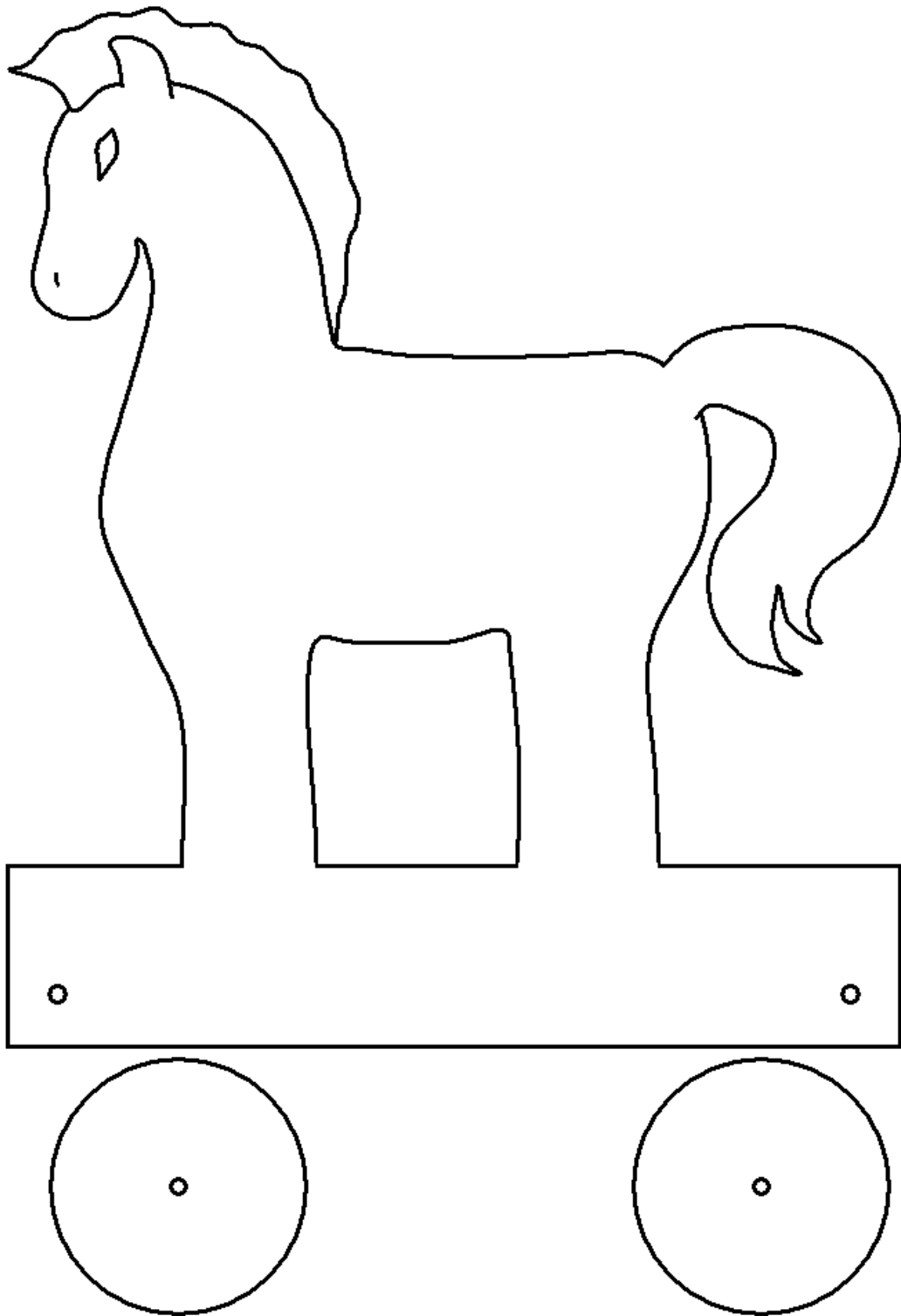
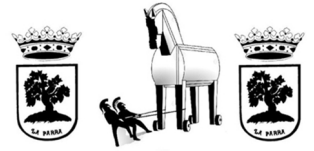
Instrucciones:

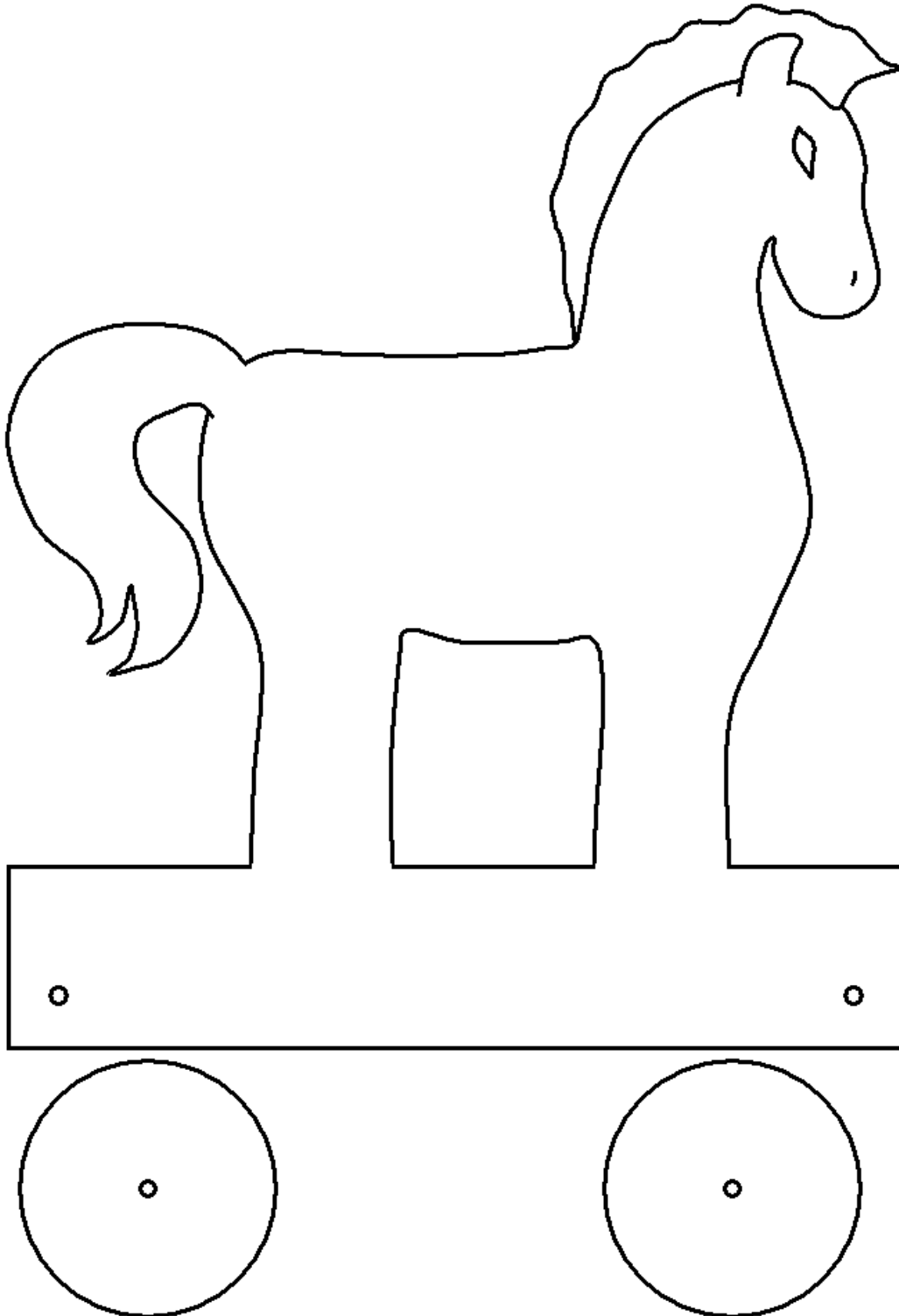
- Opcional: pega las plantillas a un cartón delgado y deja secar. Esto hará que el caballo sea más fuerte.
- De la plantilla 3, dobla la pieza rectangular donde se indica.
- Pega esta pieza con pegamento a las dos piezas del yugo justo donde termina el corte (donde termina la línea punteada gruesa en las piezas del yugo).
- Dobra la pieza final de la plantilla 3 donde se indica (la base).
- Inserta la base entre las dos piezas del caballo (de las plantillas 1 y 2).
- Envuelve las piezas dobladas de la base sobre el borde de la pieza del caballo y pega con cinta o con pegante para asegurar.

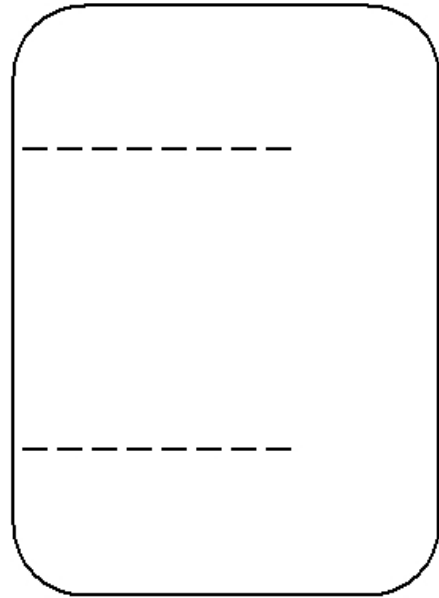
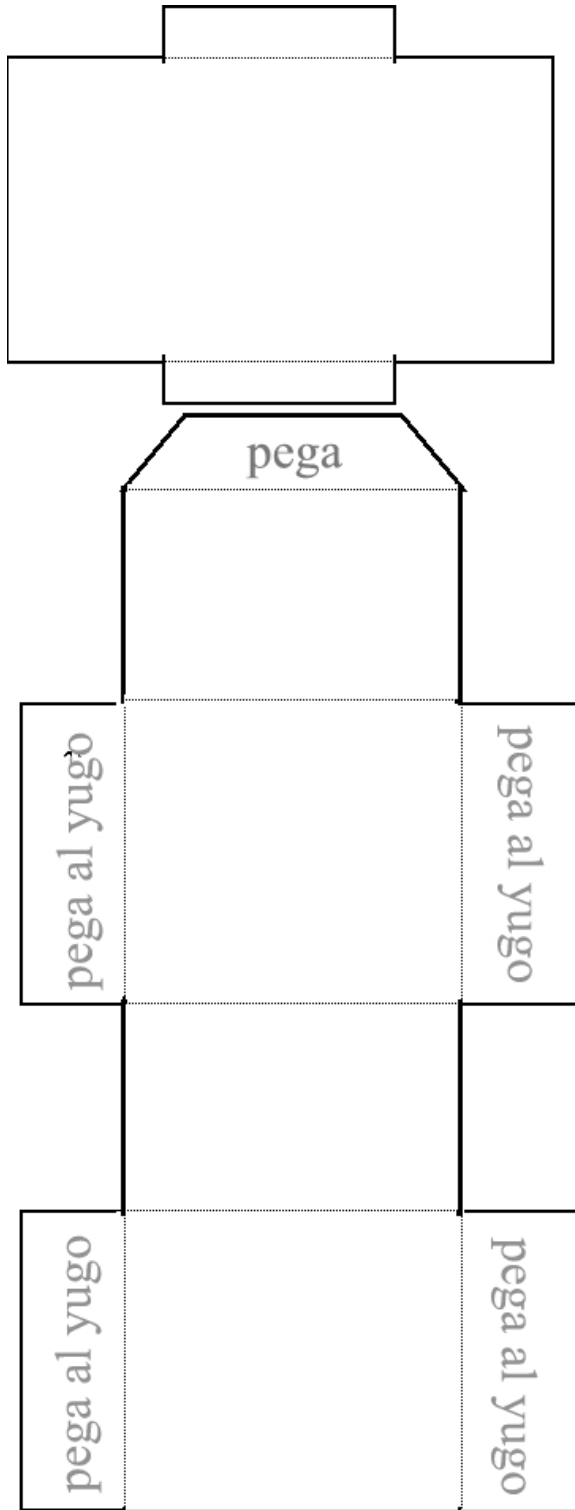




- Empuja los cortes de una de las piezas del yugo sobre la parte superior de las piezas del caballo, justo al frente de la cola.
- Empuja los cortes de la otra pieza del yugo sobre la parte superior de las piezas del caballo, justo detrás de la crin.
- Si usas pajitas de beber, usa una perforadora para hacer huecos en el centro de cada rueda y en los puntos en la parte inferior de las piezas del caballo – desliza tus pajitas de beber a través de estos huecos y recorta las pajitas si lo deseas. También se pueden usar palitos para pinchitos de madera.
- Coloca tu caballo de Troya a las puertas de la ciudad de Troya y ¡espera que caigan en la trampa!







yugo

