

1. EL GUSTO:

- Actividad 1: les tapamos los ojos a los alumnos y les damos bastoncillos con diferentes sabores (ácido, dulce, salado y agrio), ellos deben adivinar qué sabor es.
- Actividad 2: con los mismos bastoncillos tienen que localizar el punto de la lengua dónde se detecta cada sabor con más intensidad, para ello se ayudan con un espejo.
- Actividad 3: deben clasificar alimentos según su sabor.





2. EL OÍDO:

- Actividad 1: los niños escuchan el siguiente audio y debaten qué sonidos coinciden con la ficha.
- Actividad 2: con instrumentos de percusión (claves, triángulo y pandero) tocan fuerte o débil siguiendo la partitura.
- Actividad 3: los niños agitan por orden las botellas llenas de lentejas, agua, arena... y por el sonido deben adivinar qué tenían dentro.



TALLERES CON LAS FAMILIAS



3. OLFATO

- Actividad 1: llenamos seis botellas con diferentes olores característicos (café, colonia, vinagre, hierbabuena...) y los niños deben adivinar a qué huele cada una.
- Actividad 2: previamente rociamos tres lazos con perfume de mujer, hombre y niño. Los alumnos deben clasificar el olor con la persona y pegar el lazo en la ficha.
- Actividad 3: los alumnos debaten si los objetos de las tarjetas huelen agradable o desagradablemente y los clasifican.



TALLERES CON LAS FAMILIAS

4. EL TACTO:

- **Actividad 1:** los niños deben adivinar de qué objeto se trata a través del tacto. Para ello metemos diferentes cosas dentro de una caja sorpresa.
- **Actividad 2:** los niños escriben su nombre en *Braille* a partir de un modelo.
- **Actividad 3:** les mostramos materiales con diferentes texturas (papel de lija, esponja, cinta de raso, un botón...) y luego los pegan en una ficha clasificándolos.



TALLERES CON LAS FAMILIAS

5. LA VISTA:

- Actividad 1: a partir de láminas de estimulación visual los niños en equipo debaten qué objetos ven.
- Actividad 2: los niños en el aula buscan objetos con diferentes formas (Cuadrada, triangular...)
- Actividad 3: mediante unas láminas tipo «*Buscando a Wally*» buscan diferentes objetos.

