

SEMANA DE EXTREMADURA

EN LA ESCUELA

JUEGOS POPULARES

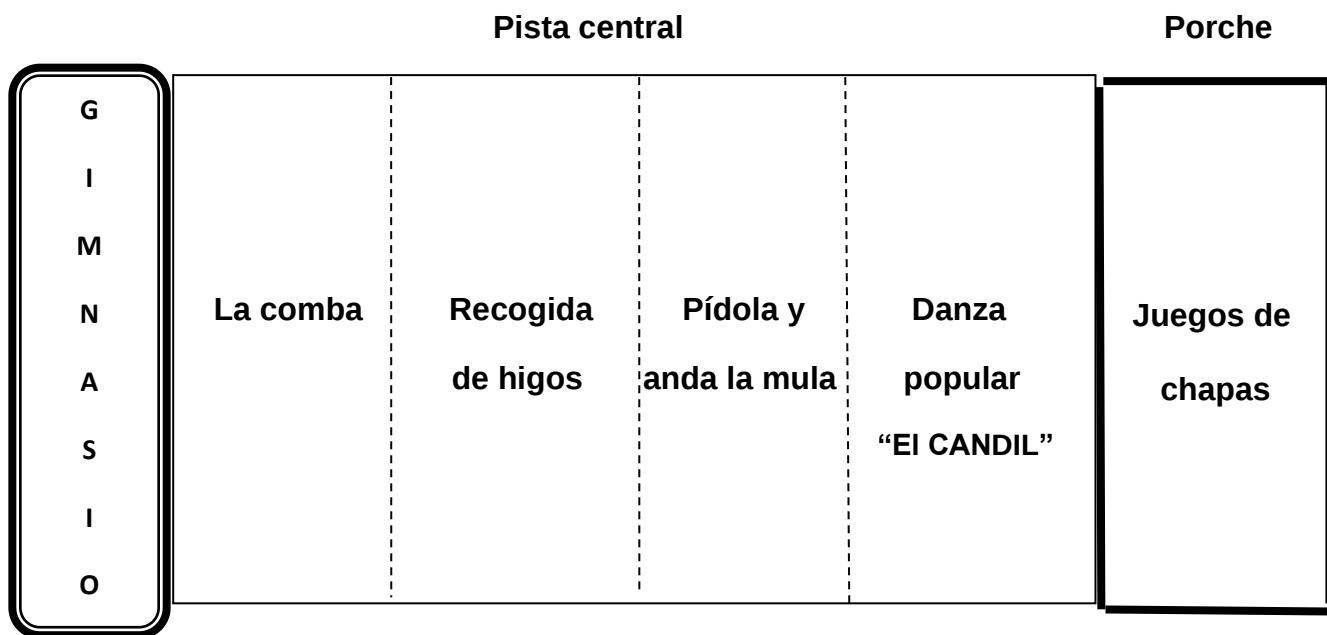
- ❖ El día de la actividad será el **martes, 22 de febrero**
- ❖ Durante este día se realizará una yincana compuesta por varios juegos populares extremeños. Los juegos se han dividido por cursos para cumplir en todo momento con las medidas anti Covid-19 establecidas por la Consejería.

JUEGOS PARA INFANTIL	JUEGOS PARA PRIMARIA
Recogida de higos	Juegos de chapas (La Raya, Las Siete y Media, La Rana y Chapas en Mesa)
Pies quietos	Pídola o Anda la Mula
La cosechadora	Recogida de Higos
Salto de comba (Canciones populares)	La Comba (Canciones populares)
Pollito inglés a la pared	Danza popular: "El Candil"

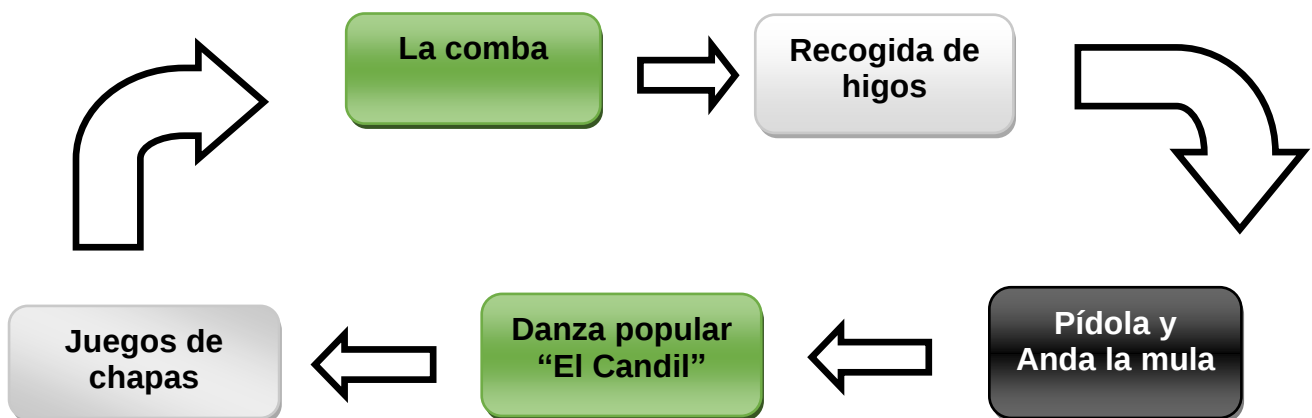
La hora de **inicio** de la actividad será las **12:30 horas**. Los juegos tendrán una duración de unos 10 minutos aproximadamente, cada curso comenzará en el juego indicado en la siguiente tabla:

INFANTIL			PRIMARIA		
CURSO	JUEGO	MATERIAL	CURSO	JUEGO	MATERIAL
3 años	Recogida de higos	Ladrillos	1º	Juegos de chapas	Chapas y tizas
4 años	Pies quietos	Pelota	2º	Pídola o anda la mula	
5 años	La cosechadora	Cuerda	3º	Recogida de higos	Dos cubos y bolas de papel
	Pollito inglés		4º y 5º	La Comba	Soga
	Juegos de comba	Equipo de música	6º	Danza popular "El Candil"	Equipo de música

UBICACIÓN DE LOS JUEGOS DE PRIMARIA

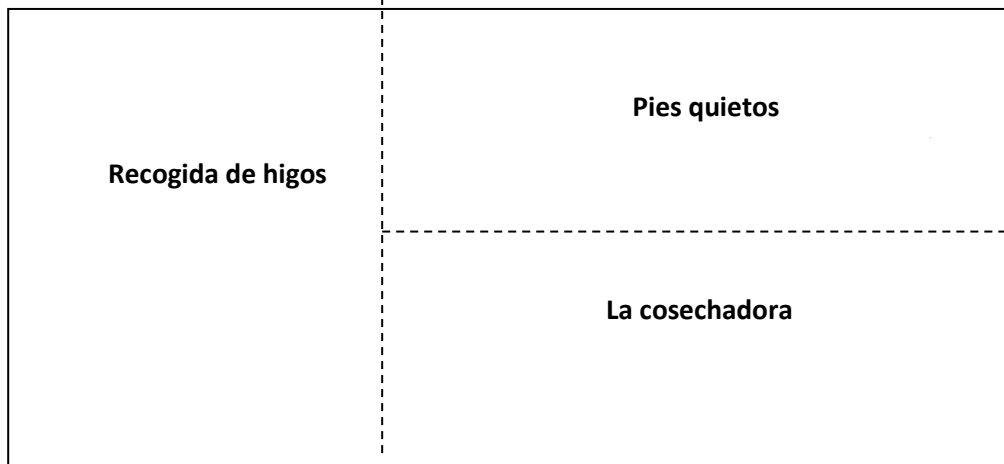


ORDEN DE ROTACIÓN (Primaria)

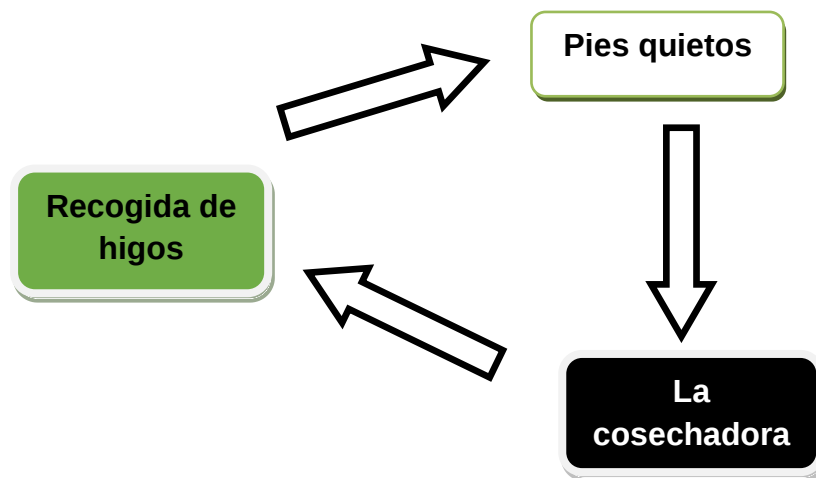


UBICACIÓN DE LOS JUEGOS DE INFANTIL

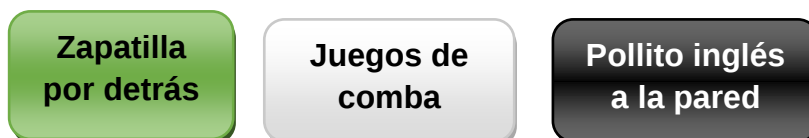
Arenero



ORDEN DE ROTACIÓN (Infantil)



Juegos auxiliares



CANCIONES Y RETAHÍLAS PARA ALGUNOS DE LOS JUEGOS



Retahíla para el juego: “Anda la mula”

A la una anda la mula,
A las dos la culá y la coz (patada en el culo),
A las tres, el brinco de San Andrés,
A las cuatro vara y media de alto (el burro está en pie con la cabeza hacia abajo),
A las cinco la cruz y el brinco (al caer del salto se queda con los brazos en cruz),
A las seis pasó por mi puerta el rey (al saltar se adopta una postura reverente),
A las siete salto y pongo mi casquete (se deja una prenda encima del burro),
A las ocho vino el carnero mocho y se llevó su bizcocho (se recoge lo dejado anteriormente),
A las nueve parir quiere (salto y patada),
A las diez parió a Ezequiel,
A las once llamar al conde,
A las doce le responde,
A las trece le amanece,
después los jugadores echan a correr y al que coja el burro la pica.

Canciones para los Juegos de comba.

El cocherito, leré

El cocherito, leré
me dijo anoche, leré,
que si quería, leré
montar en coche, leré.

Y yo le dije, leré
con gran salero, leré,
no quiero coche, leré
que me mareo, leré.

El nombre de María
que cinco léteas tiene:
la M, la A, la R, la I, la A.
MA-RÍ-A.

EN LA MESA DEL CURA

Saltan los niños cantando:

*«En la mesa del cura hay vino, tocino, orejas de cochino y aguardiente
fuerte fuerte fuerte dando con la soga muy deprisa hasta ver
cuánto se aguantaba»*

AL PASAR LA BARCA

*«Al pasar la barca,
me dijo el barquero,
las niñas bonitas,
no pagan dinero.*

– Yo no soy bonita, ni lo quiero ser.

Al pasarla barca una, dos y tres.»

Retahílas para otros juegos

ZAPATILLA POR DETRÁS

A la zapatilla por detrás,
tris, tras.
Ni la ves, ni la verás,
tris, tras.

Mirar para arriba,
que caen judías.
Mirar para abajo,
que caen garbanzos.

A callar, a callar,
que el diablo va a pasar.

ESCONDITE INGLÉS A LA PARED

“Un, dos tres, al escondite inglés, sin mover las manos ni los pies”.