

CONCURSO PARA EL DISEÑO DE LA MASCOTA DEL PROGRAMA DE ÉXITO EDUCATIVO COMUNIC@

BASES

1. Participarán todos aquellos niños y niñas que deseen de los cursos 3º, 4º, 5º y 6º.
2. Se presenta una mascota dibujada y coloreada, con el nombre que le quieras poner en formato DIN-A4.
3. En la parte de atrás del folio debe aparecer tu nombre y el curso al que perteneces y una pequeña descripción de tu mascota.
4. La mascota puede ser cualquier animal, objeto o personaje inventado. TIENE QUE SER INVENTADO, NO VALE COPIARLO.
5. El granador recibirá un magnifico premio.



FECHA TOPE DE ENTREGA: VIERNES 16 DE MARZO



¡ATREVETE Y PARTICIPA

