

JUEGO DE LA OCA EN... LA VUELTA AL MUNDO EN 80 DÍAS.

Material:

Tablero de 40 casillas.

Dado 1 al 5 y una cara de tira otra vez.

Reglas

Tablero con casillas del 1 al 40, cada casilla indica una acción que se detalla a continuación, en cuanto a las casillas preguntas, si se acierta turno para el siguiente equipo y si no, se acierta retrocede 2 casillas pero no tiene ninguna acción a la casilla que se llega.

Casillas

- 1.- Philip Fogg (descanso)
- 2 al 5.- preguntas (las elaboradas durante este año)
- 6.- Puente (de puente a puente y tiro porque sigue la corriente)
- 7.-pregunta
- 8.-Elefante (de elefante a elefante y no tiro porque soy muy elegante)
- 9.- pregunta
- 10. Elefante
- 12.- Puente
- 21.- Tren (sale con retraso, retrocede 3 casillas)
- 25.- Barco (adelanta 3 casillas)
- 27.- Indios (nos atrapan, un turno sin tirar)
- 29.- Picaporte (descanso)
- 32.- Princesa (para ayudar a la princesa, retrocede hasta la casilla 29).
- 35.- Detective Fix (un turno sin tirar).
- 38.- Trineo (Suerte... saltas directamente a la casilla 40).
- 40.- Reloj (meta).