



**LLEGADA**

**SALIDA**

# LAS EMOCIONES EN CUARENTENA

Para jugar solo se necesita un dado. En cada casilla hay que realizar una serie de pruebas dependiendo del número que nos toque al lanzar, pero... ¡Cuidado con el virus!



## LANZA EL DADO Y SI TE TOCA...

1. INVENTA UNA BREVE HISTORIA CON LA PALABRA ILUSIÓN
2. RESPONDE. ¿CÓMO TE SENTIRÍAS SI ESTUVIESES ESTOS DÍAS SOLO EN CASA?  
A) CONTENTO      B) TRISTE  
C) CARIÑOSO      D) TENSO
3. COMODÍN. PUEDES PASAR A LA SIGUIENTE CASILLA Y LANZAR EL DADO.
4. ¿QUÉ ES LO PRIMERO QUE TE GUSTARÍA HACER CON TUS AMIGOS CUANDO TODO ESTO ACABE? ¿CÓMO CREES QUE TE SENTIRÁS?
5. NOMBRA 3 SITUACIONES EN LAS QUE TE HAYAS SENTIDO FELIZ
6. LANZA EL DADO DE NUEVO



## LANZA EL DADO Y SI TE TOCA...

1. CÓMO TE SENTIRÍAS SI AYUDASES A ALGUIÉN CON ALGÚN PROBLEMA
2. COMODÍN. PUEDES PASAR A LA SIGUIENTE CASILLA Y LANZAR EL DADO
3. LANZA EL DADO DE NUEVO
4. CUENTA UNA ANÉCDOTA EN LA QUE TE HAYAS SENTIDO FELIZ
5. ¿QUÉ HARÍAS SI TE DIJESEN QUE MAÑANA YA PUEDES SALIR A LA CALLE?
6. NOMBRA 4 COSAS CON LAS QUE SIENTAS MIEDO

# LAS EMOCIONES EN CUARENTENA



¡ MÍMICA! TAN SOLO CON LA CARA TIENES QUE EXPRESAR 2 EMOCIONES PARA QUE LOS DEMÁS JUGADORES ADIVINEN. SI NO LO CONSIGUES EN 30 SEGUNDOS...TE PASAS 2 TURNOS SIN TIRAR.



## LANZA EL DADO Y SI TE TOCA...

1. NOMBRA 3 COSAS QUE TE HAGAN SENTIR TRISTE
2. ¿QUÉ HARÍAS SI TU MEJOR AMIG@ INSISTE EN SALIR A LA CALLE SABIENDO QUE NO SE PUEDE?
3. ¿CÓMO TE SENTIRÍAS SI FUESES UN SUPERHÉROE?
4. LANZA EL DADO DE NUEVO
5. COMODÍN. PUEDES PASAR A LA SIGUIENTE CASILLA Y LANZAR EL DADO
6. CUENTA UNA ANÉCDOTA EN LA QUE TE HAYAS SENTIDO TRISTE



## LANZA EL DADO Y SI TE TOCA...

1. LANZA EL DADO DE NUEVO
2. ¿QUÉ HARÍAS SI NO TUVIESES TELEVISIÓN EN TODA LA CUARENTENA? ¿CÓMO CREES QUE TE SENTIRÍAS?
3. CUENTA UNA ANÉCDOTA EN LA QUE TE HAYAS SENTIDO ALIVIADO
4. NOMBRA 4 SITUACIONES QUE TE PROVOQUEN VERGÜENZA
5. ¿CÓMO TE SENTIRÍAS SI ESTUVIESES ENFERM@ Y NO PUDIESES IR A UNA FIESTA DE CUMPLEAÑOS?
6. COMODÍN. PUEDES PASAR A LA SIGUIENTE CASILLA Y LANZAR EL DADO

# LAS EMOCIONES EN CUARENTENA



## LANZA EL DADO Y SI TE TOCA...

1. CUENTA UNA SITUACIÓN EN LA QUE HAYAS SENTIDO IRA O ENFADO
2. ¿CÓMO TE SENTIRÍAS SI NADIE QUISIESE JUGAR CONTIGO? ¿POR QUÉ?
3. COMODÍN. PUEDES PASAR A LA SIGUIENTE CASILLA Y LANZAR EL DADO
4. ¿QUÉ SIENTES CUANDO UN JUGUETE SE TE ROMPE? ¿POR QUÉ CREES QUE TE SIENTES ASÍ?
5. LANZA EL DADO DE NUEVO
6. NOMBRA 3 COSAS POSITIVAS O BUENAS DE TÍ



TIENES QUE DECIR ALGO BUENO Y ALGO MALO DE CADA JUGADOR. SI NO LO HACES RETROCEDE AL VIRUS ANTERIOR Y ESPERA TU TURNO.



## LANZA EL DADO Y SI TE TOCA...

1. NOMBRA 3 COSAS NEGATIVAS O MALAS DE TÍ
2. ¿CÓMO TE SENTIRÍAS SI ALGUIEN TE DIJERE QUE SE HA DIVERTIDO MUCHO CONTIGO?
3. COMODÍN. PUEDES PASAR A LA SIGUIENTE CASILLA Y LANZAR EL DADO
4. LANZA EL DADO DE NUEVO
5. CUENTA UNA SITUACIÓN EN LA QUE HAYAS SENTIDO PENA
6. ¿QUÉ PIENSAS DE LAS PERSONAS QUE NO SE PREOCUPAN POR LOS DEMÁS? ¿POR QUÉ?

# LAS EMOCIONES EN CUARENTENA



## LANZA EL DADO Y SI TE TOCA...

1. ¿CÓMO TE SENTIRÍAS SI VIESES A ALGUIEN HACIENDO ALGO MALO? ¿QUÉ HARÍAS?
2. CUENTA UNA BREVE HISTORIA CON LA PALABRA "ARCOIRIS"
3. NOMBRA 2 OBJETOS QUE DEBAMOS PONERNOS EN CUARENTENA SI NECESITAMOS SALIR
4. LANZA EL DADO DE NUEVO
5. COMODÍN. PUEDES PASAR A LA SIGUIENTE CASILLA Y LANZAR EL DADO
6. ¿QUÉ HARÍAS SI TUS PADRES TE PIDEN AYUDA EN CASA? ¿POR QUÉ?

¡ ESPERO QUE OS GUSTE! Y TENED EN CUENTA...

- AL LLEGAR A LA CASILLA DE LLEGADA EN 1 MINUTO TIENES QUE CONSEGUIR QUE EL RESTO DE JUGADORES ADIVINEN A TRAVÉS DE MÍMICA 2 EMOCIONES BUENAS Y 2 MALAS. SI NO LO CONSIGUES EN ESTE TIEMPO RETROCEDE 4 CASILLAS Y ESPERA TU TURNO.
- EL COMODÍN SOLO SE PUEDE USAR DOS VECES EN LA PARTIDA. EN CASO DE HABERLOS USADO Y SALIR DE NUEVO EN OTRA TIRADA, PIERDES EL TURNO



¡ JUNTOS PODEMOS CON ESTO !